



UNSS
UNION NATIONALE
DU SPORT SCOLAIRE
VAL DE MARNE

JEUNES OFFICIELS VOLLEY BALL
QCM
Niveau district

NOM :

PRENOM :

ETABLISSEMENT :

Obtenir au moins 14 sur 20 pour acquérir le niveau Arbitre district

NOTE QCM DISTRICT / 20

QUESTIONNAIRE

1) L'AIRE DE JEU

1 pt

Indiquez sur la figure ci dessous :

- 1 .L'emplacement du filet – 2. La zone de service - 3. La zone arrière – 4. La zone avant



ENTOUREZ LES BONNES REPONSES

2) LES DIMENSIONS DU TERRAIN, LA HAUTEUR DU FILET

1 pt

Je suis né en _ _ _ _ je suis donc de la catégorie (entourez votre catégorie ci dessous)

BF – BG - MF - MG - CF – CG- JF- JG – SF -SG _____ Je joue en Excellence *

Notre équipe joue sur un terrain de : 7m sur 14m - 9m sur 14 m - 9m sur 18m

Pour nous la hauteur du filet est de : 2m10 - 2m24 - 2m35 - 2m43

* **Attention** : Cochez cette case, uniquement si vous jouez dans le championnat excellence

3) LA COMPOSITION D'EQUIPE

1 pt

Une équipe se présente avec 5 joueurs (jeu à 6) ou avec 3 joueurs (jeu à 4), que décide l'arbitre dans cette situation ?

Réponse

L'arbitre autorise l'équipe à jouer le match

A

L'arbitre prend l'avis du capitaine de l'équipe adverse, pour autoriser ou non l'équipe en sous effectif à jouer le match

B

L'arbitre déclare l'équipe forfait

C

4) LE TIRAGE AU SORT

1 pt

Au tirage au sort :

Réponse

Le gagnant peut décider : soit de **servir** ou de **recevoir le service**, ou de **choisir le terrain**

A

Le gagnant peut décider : soit de **servir** ou de **choisir le terrain**

B

Le gagnant peut décider : de **choisir le terrain** et de **recevoir le service**

C

5) LE BALLON ET LES LIMITES DE L'ESPACE DE JEU

1 pt

Un ballon qui tombe sur une ligne délimitant le terrain est jugé :

Réponse

Dehors

A

Dedans

B

A remettre

C

6) LE SERVICE

1 pt

Au moment de la frappe du ballon au service :

Réponse

Le serveur, en aucun, cas n'a le droit de toucher la ligne de fond

A

Le serveur peut avoir un pied sur la ligne de fond

B

7) LE SERVICE

1pt

Au service le ballon peut être frappé à deux mains

OUI – NON

Plusieurs lancers sont autorisés avant la frappe du service

OUI - NON

8) LE SERVICE

1 pt

Un joueur adverse a le droit de contrer le service au dessus du bord du filet

OUI - NON

9) LE NOMBRE DE TOUCHES DE BALLE

1 pt

Après un contre défensif, (quand la balle reste dans le terrain du contreur)
l'équipe a le droit à trois touches de balle

OUI - NON

10) LE NOMBRE DE TOUCHES DE BALLE

1 pt

Un joueur peut de nouveau toucher la balle immédiatement :

Après avoir smashé

OUI - NON

Après avoir contré

OUI - NON

11) LE JOUEUR ET LE FILET

1 pt

Un joueur peut toucher le filet à tout moment

OUI - NON

12) LE SCORE

1 pt

L'arbitre siffle la fin du premier set quand le score atteint :

25/23

20/18

17/16

15/13

13) LE SCORE

1 pt

Au set décisif l'arbitre siffle la fin du match quand le score atteint :

15 /13

17 /16

20 /18

25 /23

14) LES TEMPS MORTS

1 pt

A l'exclusion du set décisif, chaque équipe peut prendre en plus des deux temps morts techniques.

Deux autres temps morts par set au maximum

OUI - NON

Un autre temps mort par set au maximum

OUI - NON

15) LA BALLE À REMETTRE

1 pt

L'arbitre remet la balle :

Quand un deuxième ballon arrive sur le terrain

OUI - NON

Quand, après le service, un joueur signale qu'il n'était pas prêt

OUI - NON

Quand l'arbitre a un doute sur l'impact du ballon (dedans ou dehors)

OUI - NON

Quand le ballon touche le plafond

OUI - NON

16) LA GESTUELLE DE L'ARBITRE

0,5 pt par réponse (5 pts)

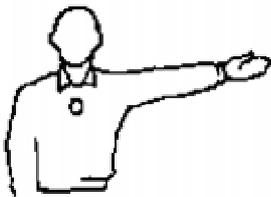
Inscrivez le numéro de la figurine dont le geste correspond au point de règlement cité dans le tableau.

Points de règlement N° figurine

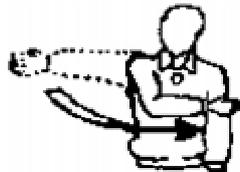
Double touche	
Ballon à remettre	
Ballon touché	
Fin de set	
Temps mort	

Points de règlement N° figurine

Autorisation de servir	
Ballon dehors	
Ballon dedans	
Ballon tenu	
Equipe au service	



1



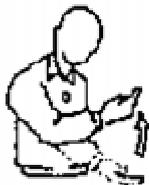
2



3



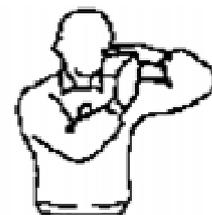
4



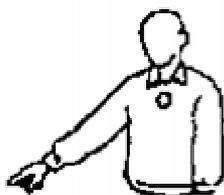
5



6



7



8



9



10